

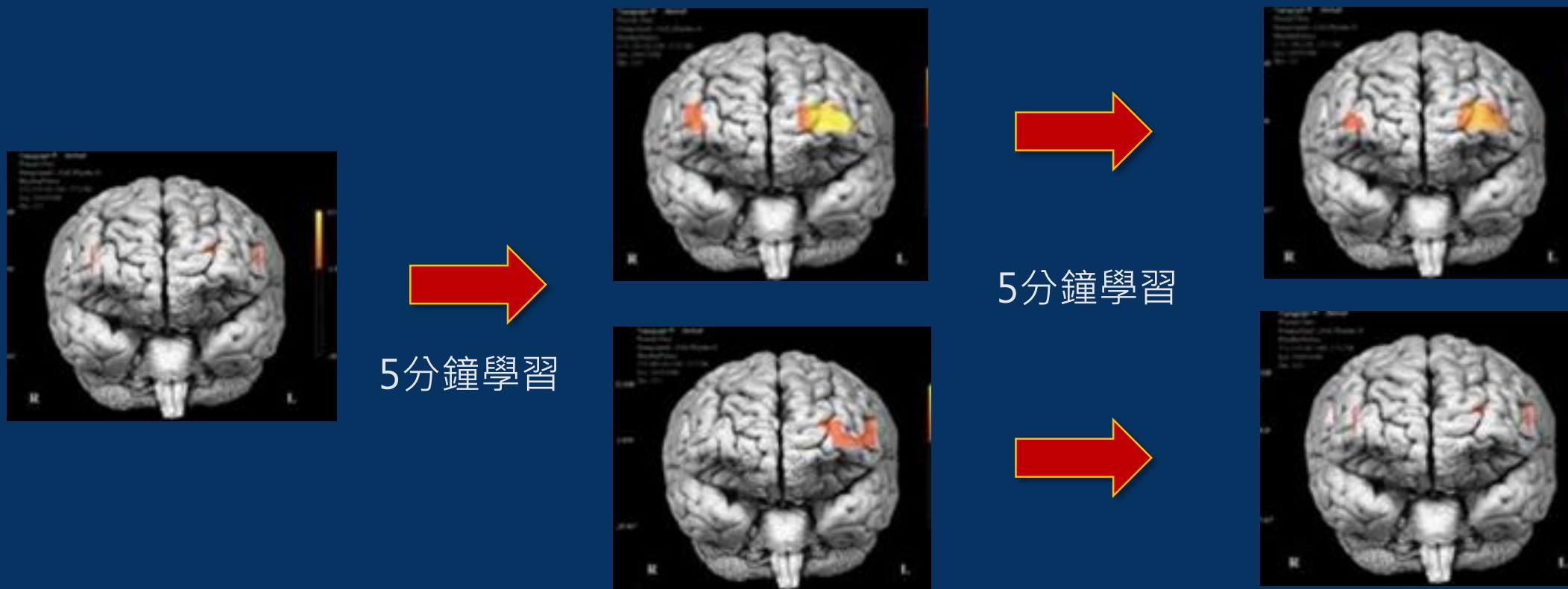


火災應變VR技能訓練系統





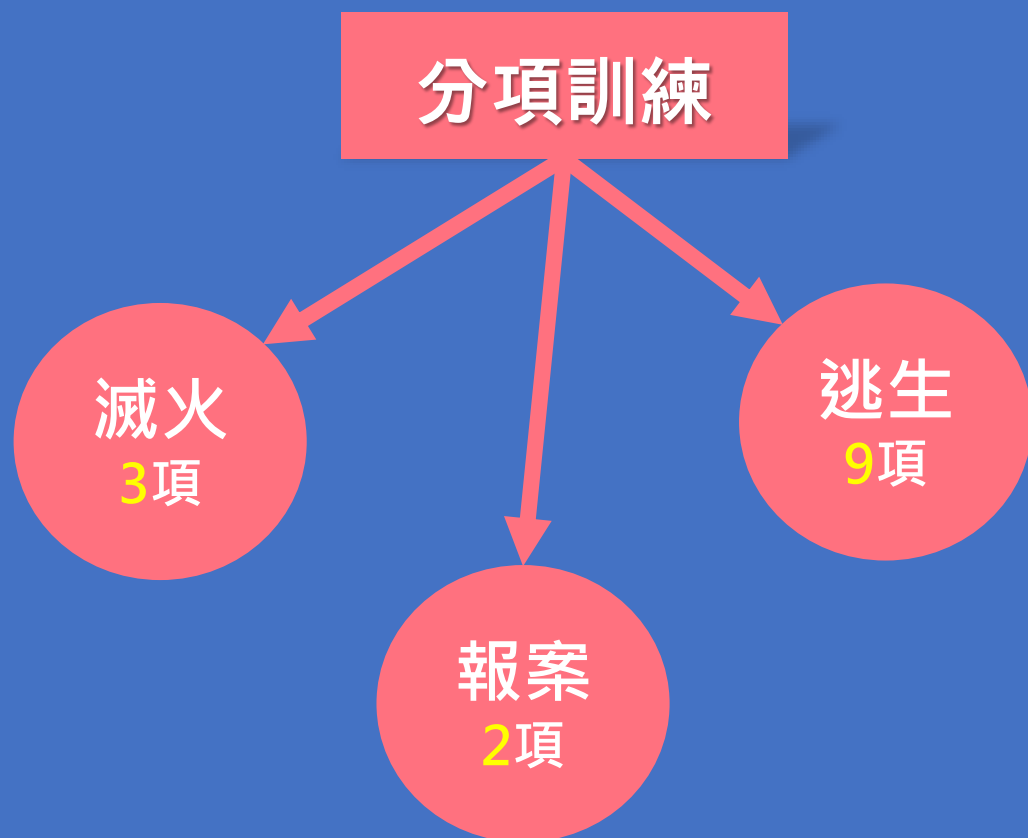
大腦前額葉皮質層血液的流動圖



實證研究證實，透過**虛擬實境動手進行學習的學習者**，其腦部前額葉皮質層血液的流動較講述式學習的學習者活躍，**學習效果亦較佳**。

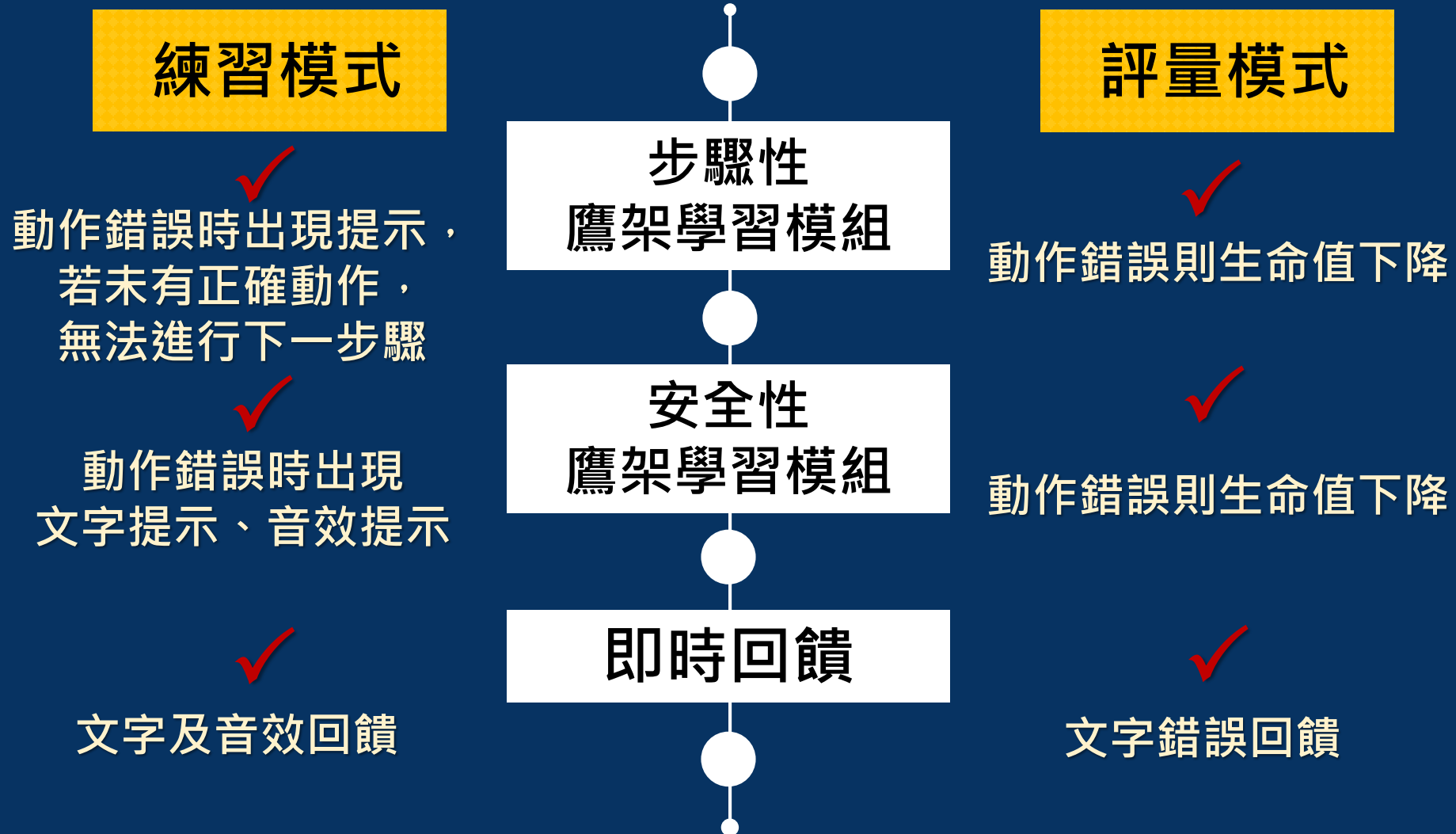
Lamb, R., Antonenko, P., Etopio, E., & Seccia, A. (2018). Comparison of virtual reality and hands on activities in science education via functional near infrared spectroscopy. *Computers & Education*, 124, 14-26. <https://doi.org/10.1016/j.compedu.2018.05.014>

火災應變虛擬實境技能訓練系統

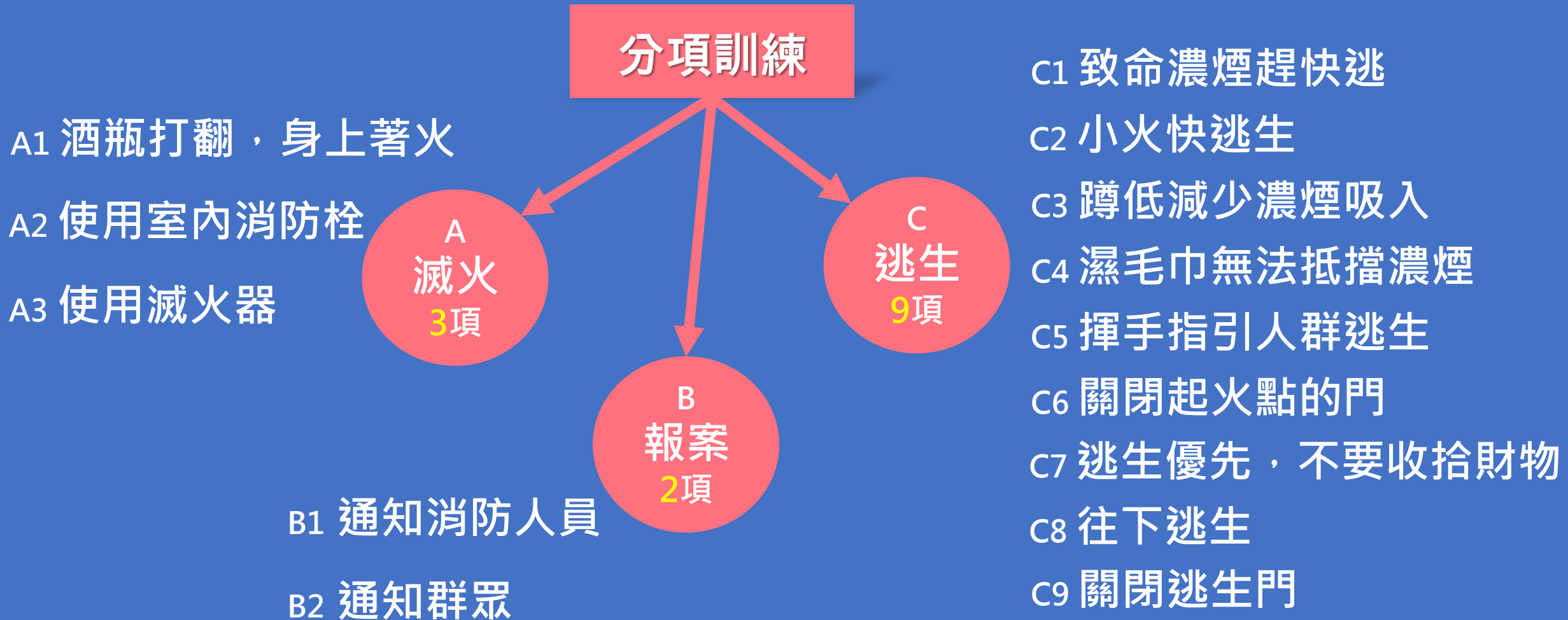


火災應變虛擬實境技能訓練系統

中華民國發明專利I721899



火災應變虛擬實境技能訓練系統



火災應變虛擬實境技能訓練系統

分項訓練

練習模式

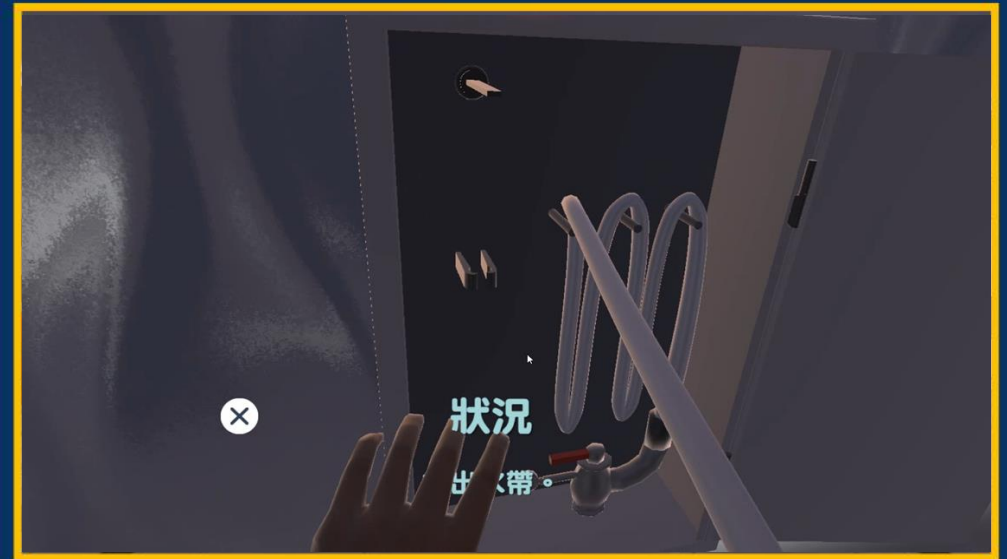
A2 使用室內消防栓

作業程序錯誤

正確操作



動作錯誤時出現提示，若未有正確動作，
無法進行下一步驟



透過步驟性鷹架學習模組，
學習正確操作觀念與技能。

火災應變虛擬實境技能訓練系統

分項訓練

練習模式

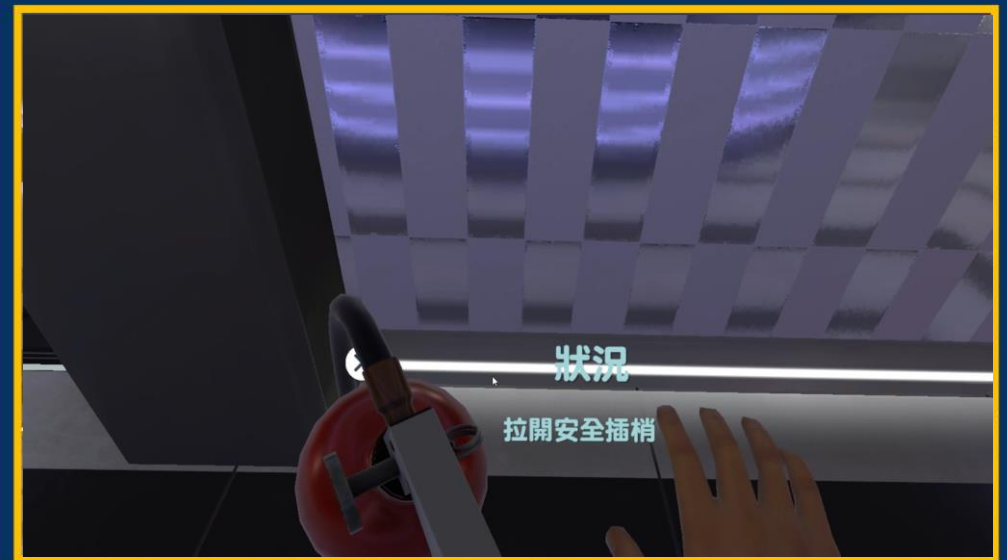
A3 滅火器使用

作業程序錯誤

正確操作



動作錯誤時出現提示，若未有正確動作，
無法進行下一步驟



透過步驟性鷹架學習模組，
學習正確操作觀念與技能。

火災應變虛擬實境技能訓練系統

情境模擬

評量模式

操作錯誤死亡率上升

作業程序錯誤

正確操作



分項訓練

練習模式

滅火

逃生

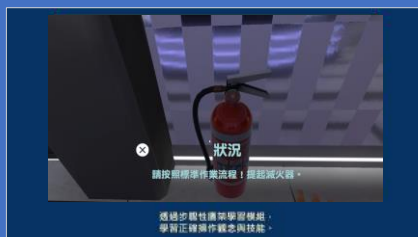
A1 酒瓶打翻，身上著火



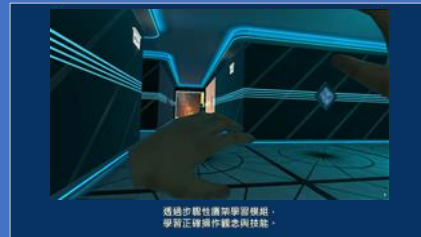
A2 使用室內消防栓



A3 使用滅火器



C5 揮手指引人群逃生

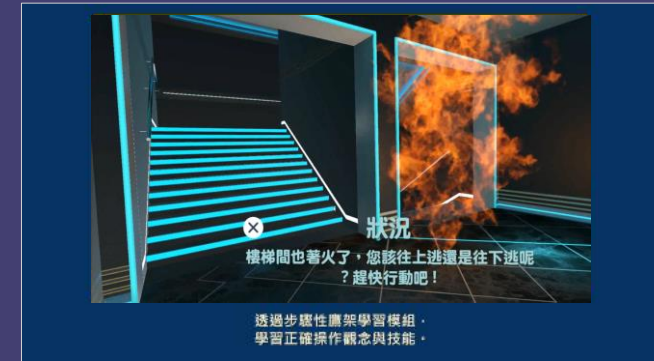


C6 關閉起火點的門



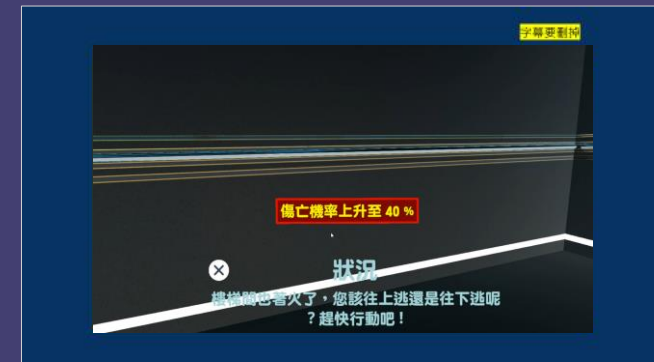
情境模擬

練習模式



情境模擬

評量模式





感謝您的聆聽與指教！



洪榮昭教授



tcdahong@gmail.com



(02)2341-7409

(02)7749-3340